**IMGUI**

**1，GUISkin和GUIStyle**

GUISkin是GUIStyle的集合。

创建公共变量GUIStyle。

创建新的GUISkin：**Assets > Create > GUI Skin**

**2，固定布局与自动布局**

GUI和GUILayout；EditorGUI和EditorGUILayout

**3，自动布局排列控件**

**固定布局：组**

GUI.BeginGroup (new Rect (Screen.width / 2 - 50, Screen.height / 2 - 50, 100, 100));

GUI.EndGroup ();

**自动布局：区域**

GUILayout.BeginArea (new Rect (Screen.width/2, Screen.height/2, 300, 300));

GUILayout.EndArea ();

**自动布局：水平和垂直组**

GUILayout.BeginHoriztontal()、GUILayout.EndHorizontal()、

GUILayout.BeginVertical() 和 GUILayout.EndVertical()。

**4，使用 GUILayoutOption 定义一些控件**

GUILayout.Button ("My width has been overridden", GUILayout.Width (95));